

## Playstation PS2 Slim, Destravando a fera.

Destruar o PS2 Slim é um pouco mais trabalhoso que seus antecessores. Esta dificuldade é apenas no primeiro, depois se torna um arroz com feijão, claro, respeitando os princípios técnico.

Geralmente não pego este tipo de serviço para fazer, no caso do PS2 Slim não tive como recusar, pois, se tratava de um cliente revendedor lojista que comprou do distribuidor brasileiro vários PS2 Slim e, não sabia do detalhe que era travado e solicitou me tal apoio. Ao contrário de grandes redes de lojas no Brasil que vende e não avisa o cliente que não rodará disco "alternativo" e, manda o mesmo se virar. Este meu cliente lojista preferiu já revende-los destravados.

Na internet tem muitas informações ensinando como fazer o serviço, mas tem uns detalhes que não encontrei durante as minhas pesquisas, portanto, vou narrar do ponto de vista de um leigo que fez isso pela primeira vez.

Não tenho pretensão alguma fazer desta matéria algo como se fosse definitivo, e sim, apenas mostrar os caminhos onde encontrar informações. Tenho visto muitos técnicos pedir dicas sobre o tema, indicando que desconhecem o assunto.

O caminho das pedras é visitar o site oficial do MATRIX INFINITY em <http://www.infinitymod.com/cgi-bin/matrix/site.pl?page=products>. Nesta página há indicação de uma outra no Brasil <http://www.modchipbrasil.com.br/> que é distribuidor oficial brasileiro, onde tem farto material e um fórum destinado exclusivo ao assunto <http://www.psxgen.net/forum/index.php?showforum=25>, (não abuse com muitas perguntas), é só pesquisar nos tópicos que tudo está lá.

Cabe lembrar, que o Modchip Matrix é atualizável, isto é, sempre são lançado o software para atualizar sua versão. Quanto fiz o destravamento e comecei esta matéria a **versão era 1.88**. Toda explicação de como saber se o modchip é original Matrix e como atualizar, está no fórum e na página citado acima.

Os modelo que fizemos o serviço foi o **SCPH 75001** com versão de placa **GH-040-12**. Esta versão de placa é importante saber antes de comprar o Modchip e informar ao fornecedor, existe versões de placas em Japonês, Americano e Europeu. Embora sendo o mesmo Modchip, poderá ocorrer alguns pontos diferentes de ligações na placa do PS2. Veja na **foto 1** onde localiza a versão, no nosso caso é o **GH-040-12**.

PUBLICADO NA COLUNA DO VT100  
[www.eletronicageral.com.br](http://www.eletronicageral.com.br)

GH-040-12

TH4001 min ISMDC100  
or MF-MSMF110

Foto 1 - VT100

Para quem ainda não viu o **PS2 SLIM**, veja a **foto 1A**, o danado ficou bem magrinho.



Sabe como é a primeira vez, todo cuidado é pouco. **Na foto 2**, meu auxiliar apanhou um pouco para abrir o gabinete devido dois parafusos estar escondidos embaixo das etiquetas, veja **foto 2**.





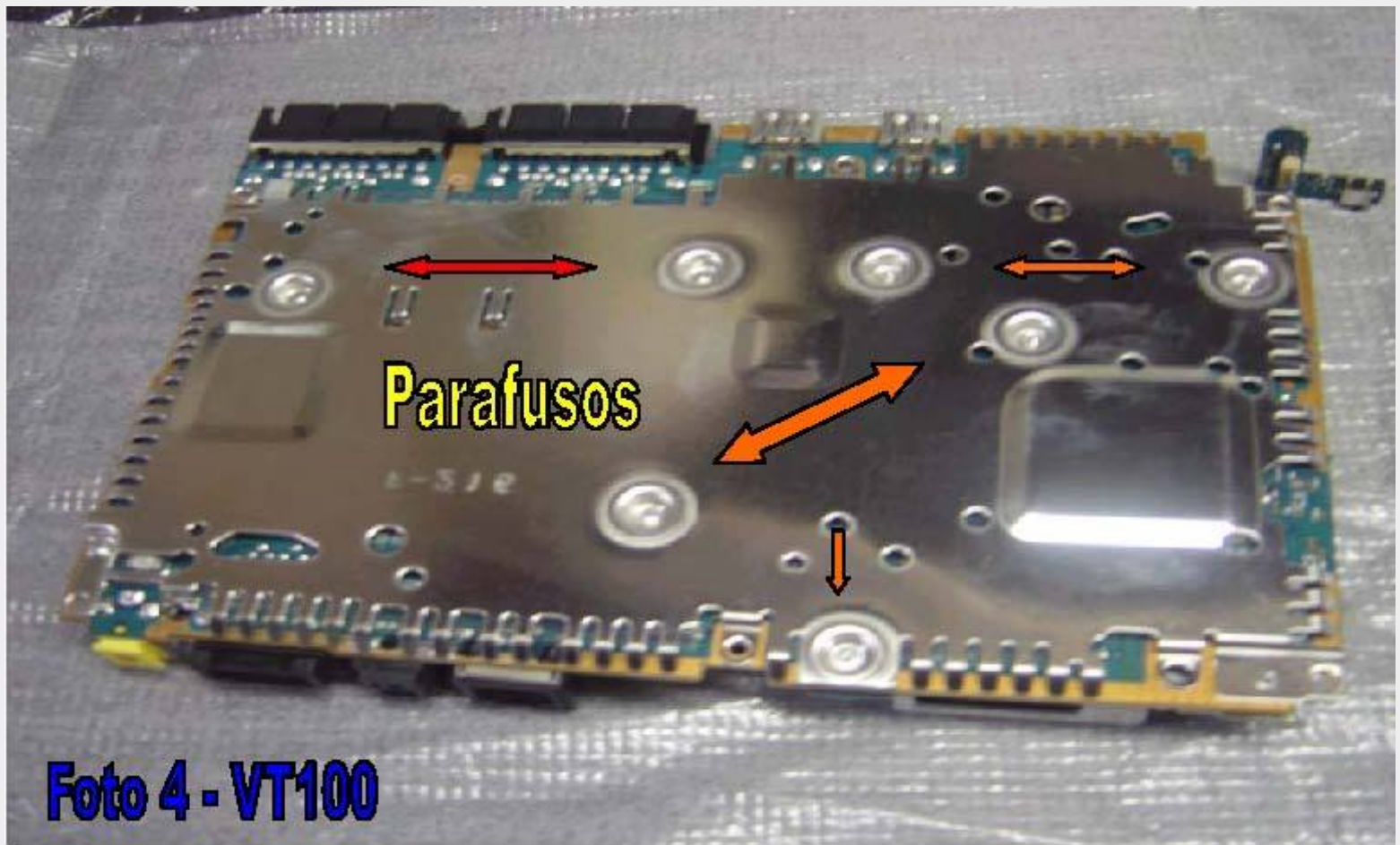
Na **foto 3** já temos ele sem a tampa superior. Notem que do lado direito temos os **4 parafusos** que prendem o carro da unidade ótica. Eles serão removidos, mas não há necessidade de retirar o carro fora e nem deve, pois o flat cable da unidade ótica é muito fino e pode romper. Como na parte de cima da placa que estamos vendo na **foto3** não vamos fazer nada, devemos prender provisoriamente o conjunto da unidade ótica com uma fita adesiva.



**Foto 3 - VT100**

Após remoção dos demais parafusos e já com a PCI sobre a bancada, vire a criancinha de bruço e temos a **foto 4**.





Não se assuste, remova os parafusos da blindagem e teremos a **foto 5**.



Aqui começou a ferver a cabeça, onde colocar a PCI do modchip??, vasculhei a internet atrás de uma fotinha ou algo parecido e nada encontrei. Recorri a um amigo que me deu o caminho das pedras e indicou o local, ou melhor, único local ao lado do IC principal, conforme aponta a seta na **foto 5 acima**, onde será fixada a plaquinha vista na **foto 5 A** abaixo.





Mãos a massa, fio rígido, ferro de 20W e solda fina , e lá se vamos.

Na internet está disponível a **foto 6** fornecida pelo site oficial do **matrix infinity** e para facilitar a localização dos pontos a soldar, está dividida em varias partes de **1 a 6**.



## Matrix INFINITY V14 Diagram PS2 GH-040-12

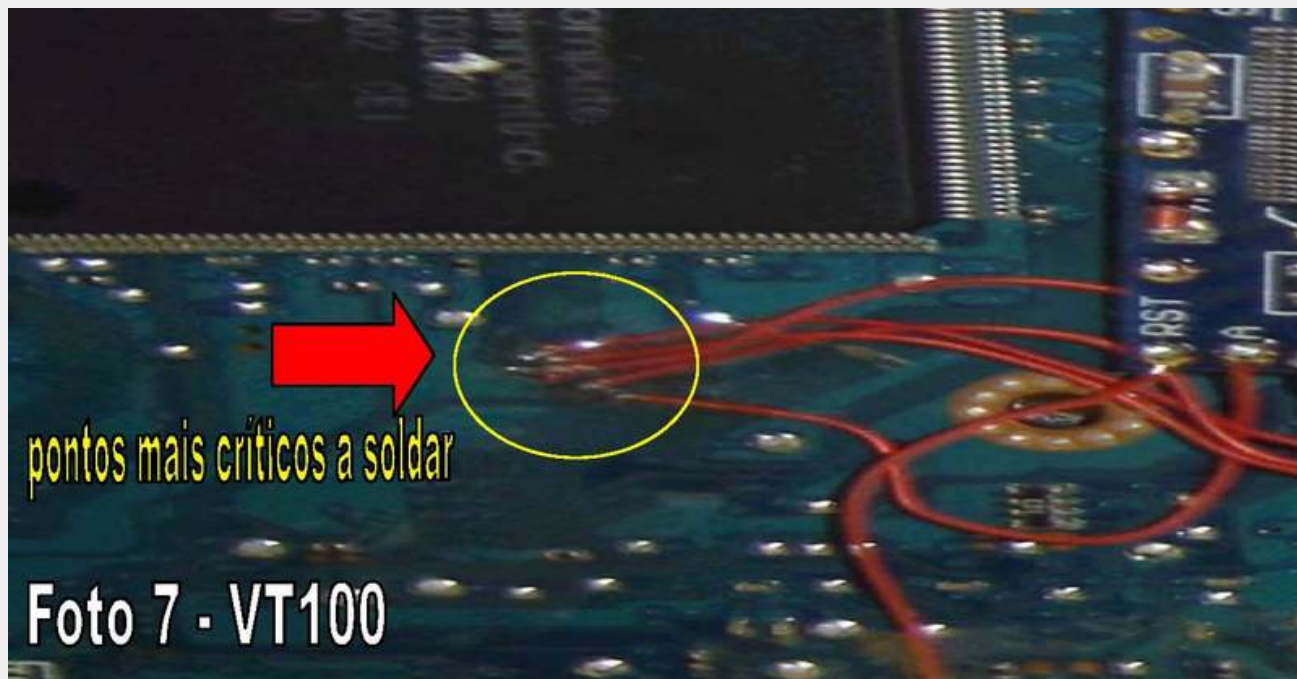
Foto 6 dividida em partes, copiada do site oficial do Matrix

Esta foto é sua referência, está ampliada em varias partes para não errar nas ligações. É bom lembrar



que se trata para a **placa versão GH-040-12**.

Nas fotos que fiz detalhei alguns pontos críticos, como por exemplo os pontos a soldar sendo: **A, B, I, G, e H**. Estes pontos na PCI as trilhas são muito fina e bota fina nisso, lembra um fio dental extra fino, uma boa lupa será necessário. Na **foto 7** abaixo está o detalhe destes pontos



Veja que deverá raspar a tinta de cada trilha conforme a **foto 7**, apenas nos pontos redondo que é justamente a perfuração que dão continuidade a outra face da pci, neste local se torna o ponto com maior área, facilitando a soldagem. Na ponta do fio faça uma minúscula **dobra em formato de L** para facilitar o trabalho. Estes pontos de soldagem com certeza é parte mais critica do serviço ( não da nem para tremer a mão). Devido o estresse ir aumentando conforme o tempo, sugiro que começar por estes pontos.

Nas **parte 2 da foto 6**, temos os pontos **P, O, N, M e W** que ficarão embaixo da PCI do modchip, portanto, deverão ser soldados antes de fixar o mesmo.

Outro ponto que merece atenção é o ponto SX na **parte 3 da figura 6**, é soldado justamente num capacitor SMD, cuidado se não ele voa do local, ferro de solda somente de 20W com ponta bem fina e sem tremer a mão ( cuidado cachaça da tremedeira).

Após soldar os citados, já podemos fixar o modchip no lugar, para isso, use uma fita adesiva dupla face, que no meu caso já veio junto. Faça as ligações das outras pontas dos fios na plaquinha do modchip e a partir dai todas as outras ligações conforme a **figura 6** acima e suas partes.

Veja então o modchip no seu devido lugar com todos os pontos soldados conforme a **foto 8**.



Foto 8 - VT100

Na visão geral **desta foto 8**, é possível observar que “ **digamos** ” o acabamento não ficou lá estas coisas, isso foi devido estar fazendo o serviço e ao mesmo tempo rascunhando um esboço desta matéria, depois disso, meu auxiliar deu uma garibada no visual, só que camera acabou a memória e o estresse já era altíssimo, sabe como é sábado a tarde, final de semana.

#### IMPORTANTE:

- a) Na parte superior do modchip que não aparece na foto, colocamos uma fita adesiva larga para evitar que um possível contato com a tampa da blindagem provocasse um curto.
- b) Nesta foto 8, podemos verificar um fio verde que é o GND geral, este deve ser de bitola maior, tipo AWG26 ou mai grosso, também o fio de alimentação deve ser o AWG 26, já os demais pode ser AWG 30 mais fino, em ambos devesa ser todos fios rigidos.

Depois de conferido e reconferido todas as ligações, chegou a hora da onça beber agua. Recolocamos a blindagem e desviramos a CRIÂNCINHA para posição normal. Colocamos o joystick no conector 1 ( **isso não pode esquecer** ) e com um disco DVD de jogo do PS2 “alternativo”, ligamos o danado e lá surgiu na tela inicial escrito Matrix infinty V1.88 que desapareceu e entrou a tela normal do PS2 e em seguida o jogo, que maravilha... Já se sentindo familiar, colocamos um CD do PS1 pra lá de “alternativo” e ainda meio riscadinho e foi batata. O PS2 usando o modchip Matrix Infinty, permite sem problema rodar os jogos antigo em CD do PS1.

Como disse antes, este modchip permite atualizar sua versão e são disponibilizada por seu fabricante. **Em outubro de 2006**, a ultima versão era a 1.88, talvez até esta matéria ser publicada outra mais



atual já exista, que pode ser checada em <http://www.modchipbrasil.com.br/>, caso tiver e houver necessidade de atualizar, é só baixar o arquivo, gravar no CD fazer a atualização, cuja instruções desta tarefa encontrara lá.

Setup, a partir de informações conseguida no fórum exclusivo de destravar Playstation, encontramos um tutorial completo sobre a configuração do SETUP do modchip que podem ser visto em <http://www.psxgen.net/forum/index.php?showforum=25>, em resumo seria configurar DVD para qualquer região e outras funcionalidade, etc. Embora, a maioria não há necessidade. Aliás este fórum é muito bom, tem gente expert no assunto, a maioria das suas dúvidas são esclarecidas é só pesquisar.

Eventualmente, pode ocorrer de ao ligar o PS2 Slim e travar na tela inicial. Caso isso ocorra, basta reseta-lo. Se o reset não resolver, retire a fonte da tomada, aguarde alguns segundos e reeligue que voltará a funcionar normal. Lembre-se, que o cliente deverá ser orientado sobre este procedimento. Más, observe atentamente a procedência do modchip e as bitolas dos fios.

Já foi lançado no exterior o PS3, até ser absorvido pelo mercado brasileiro, temos muitos PS2 para destravar.

**Ufa!!** Até que enfim, terminei. Espere que gostem desta pequena contribuição.

Não há necessidade de copiar esta matéria do fórum, pois, semana que vem estará no site <http://www.eletronicageral.com.br/coluna.html> compactada para download. **Disponibilizei também uma pequena amostra em Áudio e Vídeo clique na foto ou link abaixo.**



[http://www.4shared.com/file/6835703/485345ad/PS2\\_Slim\\_Video\\_por\\_VT100.html](http://www.4shared.com/file/6835703/485345ad/PS2_Slim_Video_por_VT100.html) .

Meus colegas, está matéria foi cansativa, fico feliz em contribuir com profissionais técnicos desde imenso Brasil de norte a sul, leste ao oeste.

Todas as criticas construtivas serão vem vindas.

Bom proveito.





E-mail: [vt100br@yahoo.com.br](mailto:vt100br@yahoo.com.br)